

Pionniers de l'énergie et du climat 2.0

Pour les 7-11ème HarmoS



Format

- 4 périodes en classe
- Activités interactives et participatives
- Adapté aux différents niveaux scolaires

Contenus

- Rallye expérimental et ludique
- Sources d'énergie : fossiles et renouvelables
- Impact de l'énergie sur la vie quotidienne, l'environnement et le climat
- Pistes d'action pour un futur durable

Objectifs

- Comprendre l'influence du mode de vie moderne sur le climat
- Découvrir les sources d'énergie et leurs usages
- Identifier le cycle de vie de certains objets et aliments
- Devenir acteur et actrice de la transition énergétique

Présentation du déroulé de l'atelier

L'énergie au quotidien et son lien avec le réchauffement climatique

Présentation dynamique et interactive pour comprendre ce qu'est l'énergie, constater son omniprésence dans les objets et les actions du quotidien et comprendre le lien entre consommation énergétique et réchauffement climatique.

Le rallye

Les élèves réalisent 5 activités parmi 8 postes ludiques et font des apprentissages ciblés sur les thématiques de l'énergie et du climat, des limites planétaires ou encore de la consommation.

Explorations de solutions

Recherche de solutions sur différents modèles de production et de consommation. Les élèves sont invités à proposer de nouvelles solutions qui contribueront à réorienter la trajectoire de leur région vers un avenir plus durable.

Conception de projets

Les élèves conçoivent, en groupe, un projet dont l'objectif est de réduire à leur échelle la consommation énergétique et les émissions de gaz à effet de serre dans un secteur de leur choix.